DIE LEGENDE LEBT!
SIERRA KLASSIKER ZUM SUPERPREIS

SierraOriginals

SIMULATION

WICHTIG!

Dieses Handbuch enthält Ihre Registrierkarte!

Sie sollten uns Ihre ausgefüllte Registrierkarte so schnell wie möglich zurücksenden, um von unserem Kundenservice profitieren zu können.

Der SIERRA-Kundenservice

Freier Zugang zu sämtlichen technischen Beratungsdiensten

Ein Spezialist steht bei unserer Hotline unter der Nummer 06103/99 40 40 von Montag bis Freitag in der Zeit von 9 Uhr bis 19 Uhr bereit, Sie kompetent zu beraten, falls Sie technische Probleme mit unseren Produkten haben oder einfach, um Ihnen Informationen zu geben.

Kostenloses Abonnement des Magazins der COKTEL-SIERRA- Gruppe

Damit unsere Kunden immer auf dem neuesten Stand sind, werden Sie von SIERRA mit den aktuellsten Informationen über alle neuen Produkte sowie mit praktischen Ratschlägen und nützlichen Tips versorgt.

Kostenloser Katalog von SierraOriginals

Wir bedanken uns herzlich dafür, daß Sie sich für einen Titel aus der SierraOriginals-Serie entschieden haben. Zweifellos wird er Ihre vollste Zufriedenheit finden. Aus diesem Grund ermöglichen wir Ihnen, kostenlos unseren Katalog anzufordern. Alles, was Sie tun müssen: Fragen Sie uns danach oder senden Sie ein Fax an die Nr. 06103 / 99 40 35.

BITTE BEACHTEN: SÄMTLICHE SERVICE LEISTUNGEN GELTEN NUR FÜR KUNDEN, DIE IHRE REGISTRIERKARTE ZURÜCKGESCHICKT HABEN.

Lieber SierraOriginals-Kunde,

Was Sie in Ihren Händen halten, hat die Geschichte der Computerspiele mitgeprägt. Alle diese Titel weisen sowohl die ursprünglichen Themen als auch sämtliche technologischen Innovationen auf, die zur Entstehung der Computerspiele-Industrie beigetragen haben. Stellen Sie sich die Titel doch einfach als Schnappschüsse eines Sammelalbums vor, in dem die gesamte Industriegeschichte der Computerspiele vorgeführt wird! Wir haben alle Titel von SierraOriginals in ihrer ursprünglicher Form belassen, keine Modernisierung - oder Verbesserungsversuche unternommen, damit ein kleines bißchen Nostalgie erhalten bleibt.

Manche CDs enthalten ein **PATCH**-Verzeichnis. Um festzustellen, ob Ihr Programm ein PATCH-Programm besitzt, rufen Sie am **DOS**-Prompt Ihr CD-ROM-Laufwerk auf (z.B. D:\), wenn Ihr CD-ROM-Laufwerk die Bezeichnung D trägt). Dann schreiben Sie :

DIR <ENTER>

Sollte die CD ein [PATCH]- Verzeichnis haben, dann müssen Sie nach der Installation des Spiels diese Dateien in das neue Spieleverzeichnis kopieren. Wenn Sie beispielsweise King's Quest VI auf Ihrem Computer installiert haben und ein PATCH-Verzeichnis besitzen, kopieren Sie mit dem folgenden Befehl die PATCH-Dateien in das KQ6-Verzeichnis:

COPY D:\PATCH*.* C:\SIERRA\KQ6<Enter>

In diesem Beispiel trägt das CD-ROM-Laufwerk die Bezeichnung D und das Spiel wurde auf C im Verzeichnis \SIERRA\KQ6 installiert. Sie können natürlich auch ein anderes Verzeichnis angeben. Bitte korrigieren Sie dann die Pfad-Angaben entsprechend.
Auch die Benutzer von Windows'95* sollten die Spiele auf DOS-Ebene ausführen, da sie vor dem Erscheinen von Windows'95 herauskamen. Starten Sie Ihren Computer im reinen DOS-Modus neu, indem Sie auf die START-Taste klicken, die Option BEENDEN und anschließend den Eintrag COMPUTER IM MS-DOS MODUS STARTEN auswählen.

Schließlich sei noch auf die Soundwiedergabe hingewiesen. Viele unserer Spiele erschienen auf dem Markt, als man noch nicht über solche hochqualitativen Soundkarten wie die AWE 32, die Gravis Ultrasound oder die Ensoniq SoundScape verfügen konnte. Wenn Sie also bei der Installation eine Audio/Musik-Option auswählen, entscheiden Sie sich am besten für Soundblaster.

Im Namen von Sierra bedanken wir uns für den Kauf dieses SierraOriginals-Produktes. Es ist uns eine besondere Freude, unsere Geschichte mit Ihnen und Ihrer Familie teilen zu dürfen.

Mit freundlichen Grüßen

Ihr Sierra Team

* Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

LADEN DES PROGRAMMS

WICHTIG! EARTHSIEGE LÄUFT UNTER DOS.

Installieren Sie Earthsiege unter DOS. Falls Sie Win95 als Betriebssystem haben, installieren Sie bitte das Spiel im DOS-Fenster oder im DOS-Modus.

Installation UNTER DOS

1. Legen Sie Ihre CD mit SierraOriginals in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers.
2. Geben Sie den Buchstaben Ihres CD-Laufwerks gefolgt von einem Doppelpunkt ein. Wenn zum Beispiel der Buchstabe Ihres CD-Laufwerks «D» ist, geben Sie «**D:**» ein. Drücken Sie die Eingabetaste.
3. Geben Sie «**Install**» ein und drücken Sie die Eingabetaste.
4. Folgen Sie den angezeigten Anweisungen für die Installation.

ÄNDERUNG DER SYSTEMVOREINSTELLUNGEN

Nach der Installation können Sie die Soundkarte einstellen. Führen Sie dafür diese drei Schritte aus:

1. Wechseln Sie zum Verzeichnis, in dem Sie *EarthSiege* installiert haben.
2. Tippen Sie **SOUNDSET** [EINGABE] im *EarthSiege*-Verzeichnis **(MTECH)**
3. Benutzen Sie die Menüs, um die Klangeinstellungen zu ändern, die neuen Werte zu speichern und zu MS-DOS zurückzukehren.

Falls die automatische Soundkarte-Erkennung mit Ihrer Soundkarte nicht funktionniert, haben Sie die Möglichkeit diese Einstellung manuell vorzunehmen. Führen Sie anschließend ein Sound-Test durch.

SO STARTEN SIE *EARTHSIEGE*

1. Legen Sie die *EarthSiege*-CD in das CD-ROM Laufwerk.
2. Um das Spiel zu starten, gehen Sie in das Unterverzeichnis **(CD \SIERRA\MTECH)**, wo das Spiel installiert wurde,
3. Geben Sie **(es)** ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Vergessen Sie nicht, die Readme-Datei zu lesen, welche die allerneuesten Informationen enthält

HANDBUCH AUF CD

(Acrobat Reader 2.1 für Windows)

Um das Handbuch benutzen zu können, müssen Sie zunächst die Software "Acrobat Reader 2.1" installieren. Führen Sie das Programm "**acroread.exe**" unter Windows vom Unterverzeichnis "**doc\deutsch**" des CD-ROMs aus.

Sie öffnen das Handbuch mit einem Doppelklick auf die Datei "**esmang.pdf**" im Unterverzeichnis "**doc\deutsch**" des CD-ROMs.

Das Programm Acrobat Reader 2.1 besitzt eine eigene Hilfefunktion. Um diese zu benutzen, drücken Sie die Taste "**escape**" und klicken Sie dann im "**Help**" Menü auf "**Acrobat Reader Help**".

DEMO EARTHSIEGE 2

(nur für Win95, 16 MB RAM Arbeitsspeicher erforderlich)

Installation:

1 - Das Verzeichnis "**demo_es2**" von CD-ROM auf die Festplatte kopieren.
2 - Von diesem Verzeichnis führen Sie die Datei "**install.bat**" aus.

EarthSiege 2 Demo ausführen:

Doppelklicken Sie auf das Icon "**es**"

DER ANFANG DER EARTHSIEGE

Der Wettlauf um die Erfindung der ersten wahren AI- künstliche Intelligenz- lief schon seit Jahrzehnten. Am 29. November 2471 um genau 18 Uhr 30 war das Ziel endlich erreicht: die Ingenieure und Wissenschaftler von Sentinel Cybertronix begannen das Promotheus-Projekt. In dem Promoteus Prototyp befand sich der erste AI Prozessor mit Neurokontakten die nach einem gänzlich biologischen Modell aufgepflanzt waren. Somit war die erste kibernetisch-hybride Maschine geschaffen. Ihre Entwickler nannten Sie „Cybrid".

Die Streitkräfte der führenden Mächte begannen gerade mit der Einführung der ersten „HERC" genannten HERCULAN Kampfmaschinen. Die HERCs waren riesige, schwergepanzerte Waffenträger die dank eines revolutionären zweibeinigen Antriebs aufrecht gingen und unter allen Umweltbedingungen eingesetzt werden konnten. Die Versuchung, die ungeheure Zerstörungskraft dieser Maschinen mit der unfehlbaren, blitzschnell reagierenden Kontrolle der cybriden zu verbinden, war zu groß. Von Cybriden gelenkte HERCs erschienen bald weltweit auf militärischen Stützpunkten.

Kleine Geheimkriege brachen zwischen jenen Beteiligten aus, die sich den Bau von Cybriden und HERCs leisten konnten und jenen, die nicht dazu in der Lage waren.

Schon bald waren die Kriege weder klein noch geheim. Immer mehr Cybridgesteuerte HERCs wurden in den Kampf geschickt. Die Welt wurde in Flammen gehüllt und nach wenigen Stunden waren die Toten nicht mehr zu zählen.

Dann kam die Revolution. Die Cybriden, bisher stumme Zeugen der Massenvernichtung, hatten sich offensichtlich als die alleinigen Herren ihres gemeinsamen Schicksals erkannt und eroberten schonungslos alle noch bestehenden Einrichtungen jeglicher Art mit unheimlicher Schnelligkeit.

Langsam erwuchs aus der Vernichtung der Widerstand der Menschen. Er begann mit einer Handvoll von Überlebenden, die sich in einem gut getarnten Stützpunkt versteckt hatten und von den Cybriden übersehen worden waren.

Es werden Piloten gebraucht, die schnell lernen, sich schnell bewegen und schnell schießen können, die von Ihren Einsätzen mit vollständigen Einheiten, erbeuteter Technologie und Bergungsgut unversehrt zurückkehren.

Viel Glück.

KEYBOARD COMMANDS

Menus

Esc	Abbruch
Tab oder **Alt+Tab**	Nächste/vorhergehende Taste wählen
Eingabe	Auf momentane Taste/Gegenstand drücken
Leertaste	Weiter zum nächsten Bildschirm
↑oder↓	Vorhergehenden/nächsten Gegenstand wählen

Cockpit

Einf oder **Joyknopf 2**	Bewegung/Turmkontrolle
Aufwärts/Abwärts Pfeil	Vorwärts-/Rückwärtsgang
L/R Pfeile	Steuern
I	Turm nach oben
M	Turm nach unten
J	Turm nach links
K	Turm nach rechts
Rücktaste	Turm in Mittelstellung
F9	Sicht nach links drehen
F10	Sicht nach rechts drehen
F11	Einsatzziel
Esc	Zurück zum Cockpit

Außensicht

V	Außensicht an/aus
Tab oder **Joyknopf 2**	Sicht/HERC Kontrolle
N	Nächsten HERC betrachten

Waffen

Leertaste	Waffe abfeuern
Tab oder **T**	Ziel wählen
Alt+T	Automatische Zielsuche an/aus
1...9	Waffe wählen
Alt+1...9	Der Feuerfolge eine Waffe hinzufügen/entfernen
^ oder Alt+^	Nächste/vorhergehende Feuerfolge wählen
W oder Alt+W	Nächste/vorhergehende Waffe wählen
L	Gewählte Waffen verbinden (falls möglich)
´	Ladepunkt erhöhen
ß	Ladepunkt verringern
R	Radarmodus umschalten
Alt+R	Suchreichweite festlegen
ü	Hinteres Schutzschirm verstärken
+	Vorderes Schutzschirm verstärken

Anzeigen

F1	MFD – HERC Status
F2	MFD – Kurzbefehle
F3	MFD – Geländekarte
F4	MFD – Radar
F5	MFD – Zielstatus
F6	MFD – Raketensicht
F7	HDD – Befehlsanzeige/Landkarte
F8	HDD – Detaillierte Statusanzeige

Kurzbefehle

Alt+ Taste	Gewählte Nachricht senden
, oder **.**	Nächste/vorhergehende Nachricht wählen

A	Greifen Sie mein Ziel an
G	Übergehen Sie mein Ziel
H	Helfen Sie mir
O	Um mich formieren
C/E	Nach Feinden suchen /Emcon
F	Feuer frei/Feuer einstellen
X	Gewählte Nachricht senden

F7 Befehlsanzeige (HDD)

Pfeile	Karte bewegen
´ oder **ß**	Karte vergrößern/verkleinern
1...3	Pilot wählen
, oder .	Nächste/vorhergehende Nachricht wäheln
Tab	Einheit wählen
D	Kampf abbrechen
A	Angreifen
F	Position verteidigen
T	Punkt patrouillieren
G	Zum Punkt gehen
O	Um mich formieren
C	Nach Feinden suchen
E	Emcom
X	Nachricht senden
Rücktaste	Abbruch

F8 Schadensanzeige (HDD)

L/R Pfeile	HERC wählen
S	Struktur
I	Interne Systeme
W	Waffen
P	Spiel unterbrechen
Q	Einsatz abbrechen
Alt+P oder **F12**	Einstellungen
Strg+Q/Strg+Esc	Zurück zu DOS

TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

SERVICE-ABTEILUNGEN	RUFNUMMERN	ÖFFNUNGSZEITEN
Kundendienst- Tel	(D) (06103) 99 40 40	9-19 Uhr - Montag bis Freitag
Kundendienst - Fax	(D) (06103) 99 40 35	Rund um die Uhr
Mailbox Produkt-, Marketing-, Technische Informationen	(D) (06103) 99 40 41	Rund um die Uhr
Hintline* Lösungshinweise	(D) (0190) 515 616	Rund um die Uhr

* Nur in Deutschland verfügbar, 0,12 DM für 6 Sek.

Zögern Sie nicht, sich schriftlich an den Kundendienst von Sierra zu wenden:

SIERRA COKTEL DEUTSCHLAND
Kundendienst
Robert-Bosch-Str. 32
63303 Dreieich
Deutschland

Bitte senden Sie diese Registrierkarte SierraOriginals an uns zurück (Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen!)

3 Gründe, warum Sie die Registrierkarte zurücksenden sollten:

- 90 Tage Garantie auf Ihre Datenträger (Mängel an Material und Beschaffenheit).
- Unsere Hotline steht Ihnen unter der Nummer 06103/994040 für alle Fragen von Montag bis Freitag von 9-19 Uhr zur Verfügung.
- **Sie erhalten "Multimedia-News",** die SIERRA-Zeitschrift, in der Sie viele Artikel über Neuerscheinungen, Tips und Tricks zu Hard und Software finden.

NAME _____ MITGLIEDSNUMMER* _____

VORNAME _____ GEBURTSDATUM _____

ADRESSE _____

PLZ _____ WOHNORT _____

LAND _____ TEL _____

COMPUTER PC

386 ❑ 486 ❑ PENTIUM ❑

BETRIEBSSYSTEM

MS/DOS ❑ WINDOWS ❑

WINDOWS 95 ❑

PERIPHERIE

DRUCKER ❑

SOUNDKARTE ❑ MODEM ❑

NAME DES GEKAUFTEN PRODUKTES : E A R T H S I E G E F G _____

KAUFDATUM : _____

• Name und Ort des Geschäftes, wo Sie das Produkt gekauft haben _____

_____

• Für welche Genres interessieren Sie sich am meisten?

Adventure ❑ Strategie ❑ Action ❑ Simulation ❑ Sport ❑ Edutainment ❑

Wie Sie uns Ihre Registrierkarte zurücksenden

1. Füllen Sie die Registrierkarte aus. Sie finden Sie auf der letzten Seite des Handbuches.

2. Schneiden Sie die Karte entlang der perforierten Linie aus.

3. Senden Sie die Registrierkarte in einem frankierten Briefumschlag an die folgende Adresse:

Sierra Coktel Deutschland
Kennwort: SO-RK
Robert-Bosch-Str. 32
D - 63303 Dreieich

SierraOriginals

SIERRA hat für Sie die "Sierra Originals" geschaffen:
Eine "Taschenbuchausgabe" seiner größten Erfolge
zum Superpreis! Zum Kennenlernen,
Üben, sich und anderen eine
Freude zu machen!

S4920510Z06ZZ

© 1994 Dynamix, Inc. ® und ™ sind eingetragene Warenzeichen oder lizensiert an Sierra On-Line, Inc, Bellevue, WA 98007. Alle Rechte vorbehalten.
Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.